



## Hallen-Turnierordnung

### Drei-Königs-Hallenturnier 08.01.2012

#### 1. Turniermodus

Spielfolge und Zeitablauf sind dem beigefügten Spielplan zu entnehmen.

#### 2. Spielzeit / Anzahl der Spieler

Die Zeitnahme erfolgt durch die Turnierleitung. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft führt den Anstoß aus.

Die Mannschaften spielen mit 1 Torwart und 4 Feldspielern. Auswechslungen können „fliegend“ im Bereich der Mittellinie erfolgen. „Wiedereinwechslungen“ sind gestattet.

#### 3. Spielfeld

Auf einer Seite des Spielfeldes wird mit Bande (Hallenwand) gespielt. Auf der anderen Seite des Spielfeldes wird mit Seitenauslinie gespielt. Als Strafraum gilt der „Handball-Wurfbereich“. Strafstoße werden von der 9-Meter-Linie ausgeführt.

#### 4. Spielberechtigung / Spielkleidung / Spielberichte

Vor dem ersten Spiel einer jeden Mannschaft ist der Spielberichtsbogen auszufüllen. Diese liegen bei der Turnierleitung. Spielberechtigt sind alle Spieler, die zum Zeitpunkt des Turniers für Ihre Vereine spielberechtigt sind.

Die Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen mit heller Sohle spielen, um Abfärbungen an dem Hallenboden auszuschließen.

Bei Farbgleicher Spielkleidung hat die laut Spielplan zuerst genannte Mannschaft die Trikots zu wechseln. Sollten diese nicht vorhanden sein, so sind bei der Turnierleitung Leibchen vorhanden.

## **5. Fußballregeln und Spielbestimmungen**

Grundsätzlich wird nach den Richtlinien für Fußballspiele in der Halle (FVN vom 01.09.2005) gespielt.

- Berührt der Ball die Hallendecke, wird das Spiel mit indirektem Freistoß fortgesetzt.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Freistöße innerhalb des Strafraumes werden auf die „Wurfkreislinie“ zurück gelegt.
- Der Einwurf erfolgt durch Einrollen des Balles.
- Hat der Ball die Torauslinie überschritten, darf ihn der Torwart nur durch Werfen oder Rollen wieder ins Spiel bringen. Hierbei darf der Ball die Mittellinie nicht überschreiten. Sollte dieses der Fall sein, wird das Spiel mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie fortgesetzt.
- Der Schiedsrichter kann 2-minütige Zeitstrafen aussprechen.
- Bei Feldverweis durch Rote Karte, ist der betroffene Spieler vom weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen.

## **6. Spielwertung**

- Bei Punkt- und Torgleichheit nach der Vorrunde entscheidet die Anzahl der geschossenen Tore.
- Sollte auch hier Gleichheit bestehen, entscheidet der direkte Vergleich.
- Bei Unentschieden im direkten Vergleich entscheidet ein Neun-Meter-Schiessen.
- In einem Neun-Meter-Schiessen treten jeweils 5 Schützen gegeneinander an. Bei Unentschieden schießt je 1 Schütze bis zur Entscheidung. Dieser Schütze muss jedoch aus der Gruppe der fünf Erstgenannten stammen.

## **7. Turnierleitung**

In Streitfällen obliegt der Turnierleitung die Entscheidung.